



Bologna

**Game Farm**

# QUADRO GENERALE

---

**Bologna Game Farm** è l'avviso pubblico per la **sperimentazione di un percorso pilota** per sostenere lo **sviluppo di prototipi di videogiochi e piani per lo sviluppo e commercializzazione del prodotto.**

È promosso da **Regione Emilia-Romagna** e **Comune di Bologna**, coordinato da **IncrediBOL!** e **ART-ER S.Cons.p.A** e realizzato in collaborazione con **IIDEA - Italian Interactive & Digital Entertainment Association.**



# OBIETTIVI



Attraverso Bologna Game Farm **offriamo a 4 realtà attive nel campo dei videogiochi un contributo in denaro e un percorso di accelerazione.**

# OBIETTIVI

---

- **Rafforzamento della capacità manageriale e imprenditoriale** del settore videogiochi in Emilia-Romagna.
- **Aumento della consapevolezza dell'importanza del settore videogiochi** come fattore culturale ed elemento di crescita economica del sistema produttivo regionale.
- Socializzazione, inclusione e aumento della **relazione tra il comparto videogiochi regionale e il territorio dell'Emilia Romagna.**

# CHI PUÒ PARTECIPARE

---

**Imprese, liberi professionisti e studi associati** con attività prevalente nel campo dei videogiochi.

Dal **1° luglio 2021** occorre essere **già costituiti** e avere **sede operativa e attività prevalente** in Emilia-Romagna.



# LIMITAZIONI ED ESCLUSIONI

---

Soggetti che si trovino in una delle **cause di esclusione** previste dalla normativa vigente per la **stipulazione di contratti con pubbliche amministrazioni**.

**Ciascun partecipante** può presentare **una sola domanda**.



# BENEFICI

---

**IncrediBOL!** metterà a disposizione **4 contributi a fondo perduto (regime de minimis)** per lo sviluppo di prototipi di videogiochi e piani per lo sviluppo e commercializzazione del prodotto, per un massimo di **30.000 euro**.

Potrà essere erogato un **anticipo** del contributo fino ad un **massimo del 70%**.



# BENEFICI



ART-ER metterà a disposizione, **dal 7 gennaio 2022 e per 1 anno, spazi di lavoro condiviso all'interno delle Serre di ART-ER presso i Giardini Margherita** e darà accesso al suo sistema di azioni di supporto a favore di imprese e start up innovative.

Le **Serre di ART-ER** saranno anche il luogo per la formazione e l'incontro con docenti e tutor.





# BENEFICI



**IIDEA** metterà a disposizione un **percorso di accelerazione** che comprenderà attività di:

- formazione;
- tutoraggio;
- accompagnamento;
- incontri di pitching al termine del percorso.



# COME PARTECIPARE

---

Le domande devono essere trasmesse esclusivamente compilando il modulo on-line a questo [link](#) che troverete direttamente anche nel testo del bando. **Il servizio è accessibile solo con credenziali SPID. La domanda dovrà essere completata in ogni sua parte ed inviata entro e non oltre le ore 13.00 del 22 ottobre 2021.**



# COME PARTECIPARE



**Il form può essere compilato dal legale rappresentante** dell'organizzazione o dal **referente del progetto** tramite le sue credenziali. In quest'ultimo caso è necessario allegare al form una delega del legale rappresentante dell'organizzazione e copia di un suo documento di identità.



# MODULO DI PARTECIPAZIONE

Le domande di partecipazione **devono contenere:**

A - Prospetto di budget

B - Allegati tecnici

**Bando, allegati e fac-simile Modulo di domanda scaricabili qui:**

<http://www.bolognagamefarm.com/>

<https://www.incredibol.net/bando-bologna-game-farm-2021/>



# PROSPETTO DI BUDGET

COMUNE DI BOLOGNA - DIPARTIMENTO CULTURA E PROMOZIONE DELLA CITTÀ

BUDGET BANDO VIDEOGIOCHI 2021

## DATI DEL SOGGETTO PROPONENTE

Ragione sociale:

Legale rappresentante:

## BUDGET

### USCITE

ACQUISTO BENI PER LO SVILUPPO DEL PROGETTO	0,00
ACQUISTO SERVIZI PER LO SVILUPPO DEL PROGETTO	0,00
COSTI DEL PERSONALE (solo strettamente connessi al progetto)	0,00
CONSULENZE ESTERNE (solo strettamente connessi al progetto)	0,00
COMUNICAZIONE E PROMOZIONE	0,00
FORMAZIONE DEL PERSONALE	0,00
ATTREZZATURE (specificare) _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00
ALTRI COSTI (specificare): _____	0,00

**TOTALE USCITE** 0,00

Si dichiara che:

- L'IVA connessa alle spese per la realizzazione del progetto in base al regime di



# ALLEGATI TECNICI



Facendo riferimento ai **punti 3, 4 e 5 degli ALLEGATI TECNICI** sotto elencati, **nei documenti caricati** nella domanda di partecipazione **vanno inseriti i vari link statici** (Dropbox o cartella Google Drive, senza alcuna restrizione di accesso, ~~no WeTransfer~~).



# ALLEGATI TECNICI



1. **Sintesi game design document** (massimo **10** pagine / **20.000** caratteri spazi inclusi): descrizione in sintesi del videogioco completo (includendo ad esempio: descrizione del gameplay; meccaniche principali; elementi di gioco; scenari o livelli; eventuale narrativa; caratteristiche degli eventuali competitor ecc.).
2. **Analisi tecnica**: descrizione degli aspetti e criticità tecnico/informatiche, da includere in modo dettagliato se il progetto presenta specificità tecniche (quali funzionalità online, multiplayer, realtà virtuale / realtà aumentata / mixed reality, utilizzo di hardware particolare, ecc.).



# ALLEGATI TECNICI

---

3. **Prototipo PC-Windows funzionante** (che possa essere eseguito direttamente, senza installazione) e sintetiche istruzioni d'uso. Inserire nella domanda il link statico (es. Dropbox) per scaricarlo.
4. **Video di gameplay del prototipo** (eventualmente commentato a voce dal proponente). Inserire nella domanda il link statico (es. Dropbox) per scaricarlo.
5. **Screenshot del prototipo ed eventuali altri materiali grafici** (concept art, mockup, preview interfaccia utente, ecc). Inserire nella domanda il link statico (es. Dropbox) per scaricarlo.



# CRITERI DI VALUTAZIONE

- **BUSINESS IDEA**, max 30/100 punti;
- **TEAM DI SVILUPPO**, max 15/100 punti;
- **CONCEPT CREATIVO**, max 15/100 punti;
- **INNOVAZIONE**, max 20/100 punti;
- **SPECIFICITÀ TERRITORIALE**, max 10/100 punti;
- **COMPONENTE GIOVANILE under 40**, max 10/100 punti.

**L'idoneità è fissata in 60/100 punti.** In caso di parità di punteggio si darà priorità ai soggetti con età media dei componenti più bassa.



# SELEZIONE E GRADUATORIA



I progetti verranno valutati da una **commissione di esperti formata da tecnici del Comune di Bologna e di Art-ER** e da **esperti esterni individuati da IIDEA**, Italian Interactive Digital Entertainment Association.

La commissione potrà, in fase di valutazione dei progetti, **richiedere chiarimenti e approfondimenti ai partecipanti.**

# SPESE AMMISSIBILI

---

Sono ammesse a rendicontazione **tutte le spese sostenute nel periodo** compreso tra il **01/01/2021 e il 31/12/2022**, strettamente e direttamente riferibili al progetto selezionato.

# SPESE NON AMMISSIBILI

---

- a) Le spese sostenute per fornitura di **beni e servizi da parte di società controllate e/o collegate** al richiedente/beneficiario con assetti proprietari sostanzialmente coincidenti.
- b) Le spese in **autofatturazione**.
- c) Le spese per le quali si è chiesto e/o ottenuto il **rimborso da parte di altri progetti e/o finanziamenti**.
- d) Interventi per i quali si è chiesto e/o ottenuto il **rimborso da parte di compagnie assicurative**.
- e) Rimborsi a **titolari/soci e amministratori**.



# RENDICONTAZIONE SPESE

Occorre **presentare la rendicontazione di tutte le spese sostenute**, entro e non oltre il **31 gennaio 2023**, secondo le indicazioni che verranno date dagli uffici amministrativi.

Il rendiconto dovrà essere accompagnato dall'**elenco dettagliato delle spese effettivamente sostenute**, completo degli estremi dei documenti validi ai fini contabili e fiscali e delle relative modalità di pagamento.

L'Amministrazione si riserva di effettuare **controlli a campione della documentazione presentata**.



# CONTATTI



Promosso da



Coordinato da



In collaborazione con



Bologna  
Game Farm

# CONTATTI

---

Per chiarimenti e informazioni, scrivere a [incredibol@comune.bologna.it](mailto:incredibol@comune.bologna.it)

Per aggiornamenti, consultare periodicamente i siti:

[www.bolognagamefarm.com](http://www.bolognagamefarm.com) e [www.incredibol.net](http://www.incredibol.net).



# GRAZIE!



Comune di Bologna



Bologna  
Game Farm